

SEGUIMIENTO Y RENOVACIÓN DE LA ACREDITACIÓN  
DE ENSEÑANZAS UNIVERSITARIAS CONDUCENTES A TÍTULOS OFICIALES

---

**GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y  
VIDEOJUEGOS**

E. Politécnica Superior de Zamora

**Curso 2023-2024**

---

**Perfil del Currículum Vitae del Personal Docente e  
Investigador que imparte docencia en la titulación.  
Curso 2023-2024**

(Más información en el enlace <https://produccioncientifica.usal.es/>)

Elaborado por: Unidad de Evaluación de la Calidad

Destinatario: Decano/a o Director/a del Centro

Fecha de elaboración: JUNIO 2025

USAL. GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS. EPS de Zamora. Perfil del CV del PDI. Curso 2023-2024.

<b>Apellidos y nombre:</b>	Aguado Ferreira, Leticia
<b>Departamento:</b>	Ingeniería Mecánica
<b>Área de conocimiento:</b>	Ingeniería Mecánica
<b>Categoría:</b>	Profesor Contratado Doctor

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - PRÁCTICAS DE EMPRESA  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - PRÁCTICAS DE EMPRESA  
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - PRÁCTICAS DE EMPRESA  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - TEORÍA DE MECANISMOS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MECÁNICA DE ROBOTS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - CLIMATIZACIÓN  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ENERGÍAS ALTERNATIVAS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - PRÁCTICAS DE EMPRESA  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - INGENIERÍA DEL AUTOMÓVIL  
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - PRÁCTICAS EXTERNAS  
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - PRÁCTICAS EN EMPRESA  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS MECÁNICOS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - TEORÍA DE MECANISMOS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - PRÁCTICAS EXTERNAS

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: LABORATORY OF MECHANICAL ENGINEERING APPLIED TO DESIGN, MANUFACTURING AND APPLICATIONS OF COMPOSITE MATERIALS

Líneas de investigación:

- Fabricación de materiales compuestos - Diseño de materiales multifuncionales desde el nivel nanoscópico - Nuevas tecnologías de fabricación aditiva

##### **Proyectos**

PLAN COMPLEMENTARIO EN MATERIALES AVANZADOS ENFOCADO A LOS SECTORES INDUSTRIALES CLAVES EN CASTILLA Y LEÓN: AGROALIMENTARIO, TRANSPORTE, ENERGÍA Y CONSTRUCCIÓN.- Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia - Next Generation UE

Renaturalización y Resiliencia en la ciudad de Zamora (Renaturaliza)

Consolidación por Ultrasonidos de materiales de termoplásticos reforzados por fibra de carbono

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - Codirector Tesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INF  
COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SU  
COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA  
COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - ESCUELA POLITÉ  
COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - ESCUELA POLI  
Dirección FEPZE - III FORO ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA - EMPRESA  
Secretario/a Comité Empresa PDI Laboral - Zamora  
VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA  
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA  
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE Z  
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCU  
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMOR  
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZA  
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR  
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIO  
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS  
COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - Escuela Politécnica Superior de Zamora  
Subdirector de Estudiantes y Extensión Universitaria E.P.S. Zamora  
COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVA  
COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNIC

**Apellidos y nombre:** Alonso Fernández, Benjamín  
**Departamento:** Física Aplicada  
**Área de conocimiento:** Optica  
**Categoría:** Profesor Titular de Universidad

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

MÁSTER UNIVERSITARIO EN FÍSICA Y TECNOLOGÍA DE LOS LÁSERES - TEMAS AVANZADOS EN LA INTERACCIÓN LÁSER-MATERIA  
MÁSTER UNIVERSITARIO EN FÍSICA Y TECNOLOGÍA DE LOS LÁSERES - APLICACIONES DE LOS LÁSERES AL PROCESADO Y A LA CARACTERIZACIÓN DE MATERIALES  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS DE FÍSICA PARA SIMULACIÓN DIGITAL  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - COMPORTAMIENTO ÓPTICO Y MAGNÉTICO DE MATERIALES

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Aplicaciones del Láser y Fotónica

##### **Lineas de investigación:**

Interacción láser materia Óptica no lineal Procesado de materiales por láser Diseño de dispositivos fotónicos integrados Caracterización de pulsos de luz Generación de fuentes de radiación coherente de alta frecuencia

##### **Proyectos**

Óptica Ultrarrápida Avanzada y Fotónica Integrada para Aplicaciones Biomédicas y Órganos en Chip

Nuevas aplicaciones de la fotónica ultrarrápida en el campo de la fecundación in vitro (FIV): lab-on-a-chip y monitorización no invasiva.

Óptica ultrarrápida aplicada a espectroscopía avanzada

Aplicaciones de haces láser modelados y diagnósticos de óptica ultrarrápida

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - DirectorTesis

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - CodirectorTesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

IP del Proyecto (R1) de Ref<sup>o</sup>. SA108P24 Aplicaciones de haces láser modelados y diagnósticos de óptic

IP del Proyecto (N1) de Ref<sup>o</sup>. PID2023-149836NB-I00 Óptica ultrarrápida aplicada a espectroscopía ava

<b>Apellidos y nombre:</b>	Alonso Moro, David
<b>Departamento:</b>	Informática y Automática
<b>Área de conocimiento:</b>	Lenguajes y Sistemas Informáticos
<b>Categoría:</b>	Profesor Asociado

**DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN II  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO

**INVESTIGACIÓN**

**Grupo de Investigación**

No constan

**Proyectos**

No constan

**Programas de doctorado**

No constan

**GESTIÓN**

**Cargos académicos**

No constan

<b>Apellidos y nombre:</b>	Barbero Calzada, José Andrés
<b>Departamento:</b>	Informática y Automática
<b>Área de conocimiento:</b>	Lenguajes y Sistemas Informáticos
<b>Categoría:</b>	Profesor Asociado

**DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - EVALUACIÓN DE RIESGOS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - INFORMÁTICA  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - PROGRAMACIÓN  
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - INFORMÁTICA  
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - INFORMÁTICA  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN II  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - INFORMÁTICA

**INVESTIGACIÓN**

**Grupo de Investigación**

No constan

**Proyectos**

No constan

**Programas de doctorado**

No constan

**GESTIÓN**

**Cargos académicos**

No constan

<b>Apellidos y nombre:</b>	Calvo de Castro, Pablo
<b>Departamento:</b>	Sociología y Comunicación
<b>Área de conocimiento:</b>	Comunicación Audiovisual y Publicidad
<b>Categoría:</b>	Profesor Asociado

**DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - NARRATIVA Y GUIONES  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO DE PRODUCCIÓN  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - COMPONENTES SONOROS

**INVESTIGACIÓN**

**Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: OBSERVATORIO DE LOS CONTENIDOS AUDIOVISUALES

Lineas de investigación:

- Procesos y efectos mediáticos - Análisis de mensajes mediáticos - Consumo y uso de medios de comunicación - Comunicación y educación

**Proyectos**

No constan

**Programas de doctorado**

No constan

**GESTIÓN**

**Cargos académicos**

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Qx) PURIQ

<b>Apellidos y nombre:</b>	Calvo Gallego, Jaime
<b>Departamento:</b>	Informática y Automática
<b>Área de conocimiento:</b>	Lenguajes y Sistemas Informáticos
<b>Categoría:</b>	Profesor Titular de Universidad

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - INGENIERÍA DE LA CALIDAD  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - GESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORDENADOR  
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - INGENIERÍA DE LA CALIDAD

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

Líneas de investigación:

- Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales ordinarias - Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales estocásticas - Modelización matemática

##### **Proyectos**

Transistores FET basados en Si y materiales 2d avanzados para tecnología super-Terahercios

Aplicaciones biométricas en las bandas de ondas milimétricas y de THz

Cartera Digital para la gestión de credenciales de identidad

SECURSENTRY

Virtualización para la Protección de redes IoT En infraestructura de Comunicaciones 5G

Sistema cognitivo basado en inteligencia de amenazas y simulación continua para la prevención ciberataques en la cadena de valor del sector turístico y los territorios inteligentes.

Prototipo de detector avanzado en la banda de terahercios para aplicaciones de seguridad e imágenes (PrDATA)

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - CodirectorTesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

IP del Proyecto (OP) de Refª. PIC2-2021-02 Aplicaciones biométricas en las bandas de ondas milimétricas

**Apellidos y nombre:** Charfolé de Juan, José Francisco  
**Departamento:** Ingeniería Cartográfica y del Terreno  
**Área de conocimiento:** Ingeniería Cartográfica, Geodésica y Fotogrametría  
**Categoría:** Profesor Colaborador

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA AGRÍCOLA - EXPRESIÓN GRÁFICA  
GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - TOPOGRAFÍA II  
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - TOPOGRAFÍA  
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - SISTEMA DE POSICIONAMIENTO GLOBAL  
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - TOPOGRAFÍA  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MODELADO FOTOGRAMÉTRICO

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

No constan

##### **Proyectos**

Proyecto y Asistencia Técnica del Proyecto de ensanche y refuerzo de firme de la carretera DSA-207\_DSA-204 a Torrezapata por Morille. Tramo de DSA-204 a Morille  
DEFENSA TÉCNICA ANTE C.H. TAJO Y ESTUDIO HIDROLÓGICO-HIDRÁLICO DE ESTADO PREVIO Y ESTADO ACTUAL EN POL. 1. PARCELA 209 DE MADRIGAL DE LA VERA

Renaturalización y Resiliencia en la ciudad de Zamora (Renaturaliza)

Convenio entre la ITACyL, Diputación Palencia, Diputación Valladolid, UVA, FUNGE, GREFA y la USAL, para la realización de actividades de investigación sobre mejora de metodologías, herramientas y buenas prácticas aplicables a la gestión integrada del topografía

##### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

VOCAL COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO INGENIERÍA CARTOGRÁFICA Y DEL TERRENO  
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA  
COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - Escuela Politécnica Superior de Zamora

**Apellidos y nombre:** Escuadra Burrieza, José  
**Departamento:** Informática y Automática  
**Área de conocimiento:** Lenguajes y Sistemas Informáticos  
**Categoría:** Profesor Titular de Escuela Universitaria

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - INFORMÁTICA BÁSICA Y PROGRAMACIÓN  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ALGORITMIA  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - FUNDAMENTOS DE AUTOMÁTICA  
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - FUNDAMENTOS DE AUTOMÁTICA  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS  
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - FUNDAMENTOS DE AUTOMÁTICA

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

##### **Líneas de investigación:**

- Inteligencia artificial. - Internet de las cosas. - Realidad Virtual. - arquitecturas orientadas a servicios. - Evaluación de competencias. - Integración de tecnologías de la información y comunicación en educación. - Procesos de aprendizaje inteligente

##### **Proyectos**

No constan

##### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE Z  
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL  
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU  
Subdirector de Organización Académica E.P.S. Zamora  
VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

**Apellidos y nombre:** García Martín, Roberto José  
**Departamento:** Ingeniería Mecánica  
**Área de conocimiento:** Ingeniería Mecánica  
**Categoría:** Profesor Contratado Doctor

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MECÁNICA DE ROBOTS  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - REGULACIÓN Y CONTROL  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - INGENIERÍA DEL AUTOMÓVIL  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Tecnologías de la información para la Digitalización Inteligente de Objetos y Procesos.

Líneas de investigación:

- Cámaras, sensores y plataformas - Análisis estructural y técnicas no destructivas - Procesamiento avanzado de imagen y sistemas expertos - Análisis geoespacial de energías renovables - Geointeligencia computacional

##### **Proyectos**

eCOLAB 4.0: Innovative, collaborative and interoperable tools for improved higher education curricula on sustainable Industry 4.0 manufacturing

Herramienta holística para el desarrollo óptimo de la cadena de valor del Hidrógeno Verde bajo diferentes escenarios geoespaciales

Proyectos de transferencia de conocimiento en sector de la automoción: Marquesina Inteligente (Fase 2)

Estudio para la prevención contra incendios e inundaciones en los municipios de la provincia de Avila (Convenio Diputación Avila-USAL)  
LAW-GAME "An Interactive, Collaborative Digital Gamification Approach to Effective Experiential Training and Prediction of Criminal Actions"

0049\_NATUR\_FAB\_2\_3 "NaturFAB"

RURALCANVAS: Desarrollo de una herramienta holística para la valorización de zonas rurales demográficamente deprimidas a través del vector del Patrimonio Territorial

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: GEOTECNOLOGÍAS APLICADAS A CONSTRUCCIÓN, ENERGÍA E INDUSTRIA (R.D.99/2011) - Director Tesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

IP del Proyecto (E2) de Refº. 2023/00393/001 0049\_NATUR\_FAB\_2\_3 'NaturFAB'

COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - Escuela Politécnica Superior de Zamora

SECRETARIO/A COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO INGENIERÍA MECÁNICA

Secretario Dpto. Ingeniería Mecánica

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q2) Sensors - Special issue: Measurement Strategies and Stan

Dir. Curso Ext. HERRAMIENTAS DE DISEÑO EN EL SECTOR DE LA AUTOMOCIÓN. APLICACIÓN CAE

<b>Apellidos y nombre:</b>	García Sánchez, Felicidad
<b>Departamento:</b>	Hª del Arte - Bellas Artes
<b>Área de conocimiento:</b>	Pintura
<b>Categoría:</b>	Profesor Asociado

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO DE ARTE  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER  
MÁSTER UNIVERSITARIO EN ESTUDIOS EN ASIA ORIENTAL - ARTE Y LITERATURA DE JAPÓN

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

##### **Líneas de investigación:**

- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

##### **Proyectos**

No constan

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: FILOSOFÍA (R.D.99/2011) - Codirector Tesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

No constan

**Apellidos y nombre:** Hernández Ramos, Pedro Antonio  
**Departamento:** Construcción y Agronomía  
**Área de conocimiento:** Expresión Gráfica en la Ingeniería  
**Categoría:** Profesor Titular de Universidad

**DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - FUNDAMENTOS DE LA INFORMÁTICA GRÁFICA  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - GESTIÓN DE PROCESOS INTEGRADOS POR ORDENADOR  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - C.A.D. MECÁNICO  
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - EXPRESIÓN GRÁFICA  
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - EXPRESIÓN GRÁFICA  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA

**INVESTIGACIÓN**

**Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: ALIMENTOS: PRODUCCIÓN, ELABORACIÓN Y CARACTERIZACIÓN

Lineas de investigación:

- Vino: calidad, antocianos, color, envejecimiento, estabilidad - Análisis sensorial: textura, preferencias, perfiles, correlaciones - Calidad de carne: ácidos grasos, peso, edad, alimentación, textura - Calidad de leche: queso, yogour, células somáticas,

**Proyectos**

No constan

**Programas de doctorado**

No constan

**GESTIÓN**

**Cargos académicos**

No constan

**Apellidos y nombre:** Jáñez González, Álvaro  
**Departamento:** Psicología Evolutiva y de la Educación  
**Área de conocimiento:** Psicología Evolutiva y de la Educación  
**Categoría:** Profesor Permanente Laboral Titular

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN INFANTIL - PSICOLOGÍA DE LA EDUCACIÓN

GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN PRIMARIA - PSICOLOGÍA DE LA EDUCACIÓN

DT. GR. EN MAESTRO ED. PRIMARIA Y GR. EN MAESTRO ED. INFANTIL - PSICOLOGÍA DE LA EDUCACIÓN

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS INTERACTIVOS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO DE INTERFACES

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - AUDITORÍA DE RECURSOS HUMANOS

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Aprendizaje, Instrucción y Análisis de la Práctica Educativa

Lineas de investigación:

El aprendizaje de la lectura y sus dificultades Comprensión del texto y del discurso Análisis de la práctica educativa Aprendizaje de la aritmética y sus dificultades Procesamiento numérico y cálculo

##### **Proyectos**

Motivación y alfabetización. Estudio longitudinal sobre los perfiles de motivación lectora de 1º a 3º de Educación Primaria y el papel mediador de profesores y familias.

##### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

No constan

**Apellidos y nombre:** Lorenzo Fernández, Miguel Angel  
**Departamento:** Ingeniería Mecánica  
**Área de conocimiento:** Ingeniería Mecánica  
**Categoría:** Profesor Titular de Universidad

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - TEORÍA DE MECANISMOS

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MECÁNICA DE ROBOTS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS MECÁNICOS

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - TEORÍA DE MECANISMOS

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Fractura e Integridad Estructural de la Universidad de Salamanca

Lineas de investigación:

- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) - Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

Investigador del Grupo de Investigación: LABORATORY OF MECHANICAL ENGINEERING APPLIED TO DESIGN, MANUFACTURING AND APPLICATIONS OF COMPOSITE MATERIALS

Lineas de investigación:

- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) - Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

##### **Proyectos**

eCOLAB 4.0: Innovative, collaborative and interoperable tools for improved higher education curricula on sustainable Industry 4.0 manufacturing

Materiales Compuestos de Fibra de Carbono Bio-Inspirados

Realización de un estudio sobre la resistencia de herrajes de sujeción, unión y alineación de encofrados (grapas)

0049\_NATUR\_FAB\_2\_3 "NaturFAB"

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: GEOTECNOLOGÍAS APLICADAS A CONSTRUCCIÓN, ENERGÍA E INDUSTRIA (R.D.99/2011) - Director Tesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

Dtor. Dpto. Ingeniería Mecánica

PRESIDENTE/A COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO INGENIERÍA MECÁNICA

<b>Apellidos y nombre:</b>	Luengo Viñuela, Marcos
<b>Departamento:</b>	Informática y Automática
<b>Área de conocimiento:</b>	Lenguajes y Sistemas Informáticos
<b>Categoría:</b>	Profesor Sustituto

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SISTEMAS DE BASES DE DATOS

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SEGURIDAD INFORMÁTICA

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO DE INTERFACES

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - DISEÑO DE BASES DE DATOS

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - SISTEMAS DE BASES DE DATOS

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - SEGURIDAD INFORMÁTICA

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

##### **Lineas de investigación:**

- Inteligencia artificial. - Internet de las cosas. - Realidad Virtual. - arquitecturas orientadas a servicios. - Evaluación de competencias. - Integración de tecnologías de la información y comunicación en educación. - Procesos de aprendizaje inteligente

##### **Proyectos**

No constan

##### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

No constan

<b>Apellidos y nombre:</b>	Matos Franco, Juan Carlos
<b>Departamento:</b>	Informática y Automática
<b>Área de conocimiento:</b>	Lenguajes y Sistemas Informáticos
<b>Categoría:</b>	Profesor Titular de Universidad

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - EVALUACIÓN Y DISEÑO DE INTERFACES  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - VIDEOJUEGOS  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN I

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Fractura e Integridad Estructural de la Universidad de Salamanca

Lineas de investigación:

- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) - Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

##### **Proyectos**

Fractura anisótropa de policarbonato obtenido mediante fabricación aditiva 3D (FAPC-3D)

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: GEOLOGÍA (R.D. 99/2011) - Director Tesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - Escuela Politécn.  
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU  
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL  
COORDINADOR/A DOBLE GRADO - DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUME

<b>Apellidos y nombre:</b>	Nieto Isidro, Susana
<b>Departamento:</b>	Matemática Aplicada
<b>Área de conocimiento:</b>	Matemática Aplicada
<b>Categoría:</b>	Profesor Titular de Universidad

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - CRIPTOGRAFÍA  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS MATEMÁTICOS  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

##### **Lineas de investigación:**

- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

##### **Proyectos**

Evaluación y promoción de la equidad educativa en educación secundaria (EVIDENCE): Análisis secundario de las evaluaciones PISA y formación de agentes educativos clave

##### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE INSTITUTO - INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN (IU)  
VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

<b>Apellidos y nombre:</b>	Ospino Zúñiga, Justo Hernán
<b>Departamento:</b>	Matemática Aplicada
<b>Área de conocimiento:</b>	Matemática Aplicada
<b>Categoría:</b>	Profesor Titular de Universidad

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

MÁSTER UNIVERSITARIO EN MODELIZACIÓN MATEMÁTICA - MODELOS MATEMÁTICOS EN FÍSICA (OP17)  
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - FUNDAMENTOS MATEMATICOS DE LA INGENIERIA II  
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MATEMÁTICAS II  
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - MATEMÁTICAS II  
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - MATEMÁTICA IV  
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - MATEMÁTICAS II  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - MATEMÁTICAS II  
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - MATEMÁTICA IV

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador Principal del Grupo de Investigación: Gravitación y Cosmología Relativista

Líneas de investigación:

- Relatividad y Cosmología

##### **Proyectos**

La era multi-sonda para gravitación y cosmología

Avanzando las fronteras del conocimiento en el Universo a través de la simulación y manejo eficiente de la información.

Aprendizaje automático en Gravedad: Investigación, educación y producción inteligente

##### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

VOCAL COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO MATEMÁTICA APLICADA

VOCAL COMISIONES DE MÁSTER - MÁSTER UNIVERSITARIO EN MODELIZACIÓN MATEMÁTICA

IP del Proyecto (R1) de Refª. SA097P24 Aprendizaje automático en Gravedad: Investigación, educación

<b>Apellidos y nombre:</b>	Pérez Delgado, María Luisa
<b>Departamento:</b>	Informática y Automática
<b>Área de conocimiento:</b>	Lenguajes y Sistemas Informáticos
<b>Categoría:</b>	Profesor Titular de Universidad

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESTRUCTURA DE DATOS  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SISTEMAS INTELIGENTES  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN I  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS  
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN  
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - SISTEMAS INTELIGENTES

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador Principal del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

##### **Lineas de investigación:**

- Inteligencia artificial. - Internet de las cosas. - Realidad Virtual. - arquitecturas orientadas a servicios. - Evaluación de competencias. - Integración de tecnologías de la información y comunicación en educación. - Procesos de aprendizaje inteligente

#### **Proyectos**

Sistema de procesamiento distribuido para la optimización en movilidad y transporte

#### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - Director Tesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL  
MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q1) AIMS Mathematics - Special Issue: Swarm intelligence to  
MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q2) Electronics - Special Issue Collaborative Artificial Sys  
MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Qx) Machine Learning with Applications  
VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

**Apellidos y nombre:** Román Gallego, Jesús Ángel  
**Departamento:** Informática y Automática  
**Área de conocimiento:** Lenguajes y Sistemas Informáticos  
**Categoría:** Profesor Contratado Doctor

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SEGURIDAD INFORMÁTICA  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ARQUITECTURAS ORIENTADAS A SERVICIOS (SOA)  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - BASES DE DATOS  
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - SEGURIDAD INFORMÁTICA

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: Bioinformática, Sistemas Informáticos Inteligentes y Tecnología Educativa

##### Lineas de investigación:

Big data Bioinformática Ciudades inteligentes Computación en la nube Computación social Creatividad computacional Energía Inteligencia Artificial Internet de las Cosas Realidad aumentada Robótica Seguridad Sistemas Distribuidos Inteligentes Tecnología Edu  
Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

##### Lineas de investigación:

Big data Bioinformática Ciudades inteligentes Computación en la nube Computación social Creatividad computacional Energía Inteligencia Artificial Internet de las Cosas Realidad aumentada Robótica Seguridad Sistemas Distribuidos Inteligentes Tecnología Edu  
Investigador del Grupo de Investigación: LABORATORY OF MECHANICAL ENGINEERING APPLIED TO DESIGN, MANUFACTURING AND APPLICATIONS OF COMPOSITE MATERIALS

##### Lineas de investigación:

Big data Bioinformática Ciudades inteligentes Computación en la nube Computación social Creatividad computacional Energía Inteligencia Artificial Internet de las Cosas Realidad aumentada Robótica Seguridad Sistemas Distribuidos Inteligentes Tecnología Edu

##### **Proyectos**

Evaluación Técnica de proyectos

PLAN COMPLEMENTARIO EN MATERIALES AVANZADOS ENFOCADO A LOS SECTORES INDUSTRIALES CLAVES EN CASTILLA Y LEÓN: AGROALIMENTARIO, TRANSPORTE, ENERGÍA Y CONSTRUCCIÓN.- Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia - Next Generation UE

Renaturalización y Resiliencia en la ciudad de Zamora (Renaturaliza)

Cátedra Internacional en Inteligencia Artificial Fiable y Reto Demográfico.- ENIA

##### **Programas de doctorado**

Prog. Doctorado: SALUD, DISCAPACIDAD, DEPENDENCIA Y BIENESTAR (R.D. 99/2011) - Codirector Tesis

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - Codirector Tesis

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

Secretario Fac. de Ciencias de la Educación

Secretario Esc. Univ. de Magisterio de Zamora

COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - Escuela Po

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q2) Electronics Special Issue: Collaborative Artificial Syst

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q2) Algorithms: Recent Advances in Algorithms for Swarm Syst

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCU

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN PRIMARIA - ESCUELA UNIV. DE MAGISTE

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Asistencia a 8 Comisiones de Plazas

Presidente/a del Comité Empresa PDI Laboral - Zamora

<b>Apellidos y nombre:</b>	Rubio Cavero, Manuel Pablo
<b>Departamento:</b>	Construcción y Agronomía
<b>Área de conocimiento:</b>	Expresión Gráfica en la Ingeniería
<b>Categoría:</b>	Profesor Contratado Doctor

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ENTORNOS TRIDIMENSIONALES INTERACTIVOS  
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - EXPRESIÓN GRÁFICA I  
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - APLICACIONES INFOGRÁFICAS EN INGENIERÍA CIVIL  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DESARROLLO  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

No constan

##### **Proyectos**

eCOLAB 4.0: Innovative, collaborative and interoperable tools for improved higher education curricula on sustainable Industry 4.0 manufacturing

Servicios Inteligentes Coordinados para Áreas Inteligentes Adaptativas  
Plataforma Edge-IoT basada en tecnologías DLT de alta eficiencia energética para el intercambio de tokens digitales verdes mediante la ejecución de contratos inteligentes

Plataforma digital inteligente para las comunidades de energía renovable

##### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS

**Apellidos y nombre:** Vázquez Ingelmo, Andrea  
**Departamento:** Informática y Automática  
**Área de conocimiento:** Lenguajes y Sistemas Informáticos  
**Categoría:** Profesor Sustituto

#### **DOCENCIA (titulación y asignatura)**

DOBLE GRADO EN ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS / TRADUCCIÓN E INTERP - INFORMÁTICA BÁSICA  
GRADO EN TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN - INFORMÁTICA BÁSICA  
GRADO EN TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN - LOCALIZACIÓN (INGLÉS)  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SISTEMAS INFORMÁTICOS  
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - INGENIERÍA DE SOFTWARE  
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS  
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - SISTEMAS INFORMÁTICOS  
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - INGENIERÍA DE SOFTWARE

#### **INVESTIGACIÓN**

##### **Grupo de Investigación**

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

##### **Lineas de investigación:**

- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

#### **Proyectos**

impartición de dos ediciones del curso la "plataforma de tramitación de expedientes Mytao" (MOOC 2024)

Impartición de cursos

#### **Programas de doctorado**

No constan

#### **GESTIÓN**

##### **Cargos académicos**

No constan