

SEGUIMIENTO Y RENOVACIÓN DE LA ACREDITACIÓN
DE ENSEÑANZAS UNIVERSITARIAS CONDUCENTES A TÍTULOS OFICIALES

**GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y
VIDEOJUEGOS**

E. Politécnica Superior de Zamora

Curso 2024-2025

**Perfil del Currículum Vitae del Personal Docente e
Investigador que imparte docencia en la titulación.
Curso 2024-2025**

(Más información en el enlace <https://produccioncientifica.usal.es/>)

Elaborado por: Unidad de Evaluación de la Calidad

Destinatario: Decano/a o Director/a del Centro

Fecha de elaboración: JUNIO 2026

Apellidos y nombre:	Aguado Ferreira, Leticia
Departamento:	Ingeniería Mecánica
Área de conocimiento:	Ingeniería Mecánica
Categoría:	Profesor Permanente Laboral Titular

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - PRÁCTICAS DE EMPRESA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - DISEÑO DE BASES DE DATOS
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESTRUCTURA DE DATOS
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SISTEMAS OPERATIVOS II
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - PRÁCTICAS DE EMPRESA
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - INGENIERÍA SANITARIA
GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - PRÁCTICAS DE EMPRESA
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ELASTICIDAD Y AMPLIACIÓN DE RESISTENCIA DE MATERIALES
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - INGENIERÍA DE MATERIALES
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE ESTRUCTURAS
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESTRUCTURAS METÁLICAS
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - PRÁCTICAS DE EMPRESA
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - INGENIERÍA DEL AUTOMÓVIL
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - PRÁCTICAS EXTERNAS
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - MATEMÁTICAS I
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS DE FÍSICA PARA SIMULACIÓN DIGITAL
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PRÁCTICAS DE EMPRESA
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: LABORATORY OF MECHANICAL ENGINEERING APPLIED TO DESIGN, MANUFACTURING AND APPLICATIONS OF COMPOSITE MATERIALS

Líneas de investigación:

- Fabricación de materiales compuestos - Diseño de materiales multifuncionales desde el nivel nanoscópico - Nuevas tecnologías de fabricación aditiva

Proyectos

Consolidación por Ultrasonicos de materiales de termoplásticos reforzados por fibra de carbono
PLAN COMPLEMENTARIO EN MATERIALES AVANZADOS ENFOCADO A LOS SECTORES INDUSTRIALES CLAVES EN CASTILLA Y LEÓN: AGROALIMENTARIO, TRANSPORTE, ENERGÍA Y CONSTRUCCIÓN.- Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia - Next Generation UE

Renaturalización y Resiliencia en la ciudad de Zamora (RenaturaliZA)

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - CodirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE Z
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCU
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMOR
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZA

PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIO

PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Subdirector de Estudiantes y Extensión Universitaria E.P.S. Zamora

Dir. Curso Ext. CURSO DE HABILITACIÓN PROFESIONAL

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Dirección FEPZE- FORO ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA- EMPRESA (IV EDICIÓN)

VOCAL COMISIÓN DE SEGUIMIENTO DEL PROGRAMA DE EVALUACIÓN DE LA CALIDAD CLAUSTRO UNIVERSITARIO

Secretario/a Comité Empresa PDI Laboral - Zamora

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVA

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - ESCUELA POLI

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - ESCUELA POLITÉ

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SU

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNIC

COORDINADOR/A PRÁCT. EXTERNAS Y PRÁCT. CLÍNICAS - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INF

Apellidos y nombre:	Alonso Fernández, Benjamín
Departamento:	Física Aplicada
Área de conocimiento:	Optica
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

MÁSTER UNIVERSITARIO EN FÍSICA Y TECNOLOGÍA DE LOS LÁSERES - TEMAS AVANZADOS EN LA INTERACCIÓN LÁSER-MATERIA
MÁSTER UNIVERSITARIO EN FÍSICA Y TECNOLOGÍA DE LOS LÁSERES - APLICACIONES DE LOS LÁSERES AL PROCESADO Y A LA
CARACTERIZACIÓN DE MATERIALES

GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - COMPORTAMIENTO ÓPTICO Y MAGNÉTICO DE MATERIALES
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS DE FÍSICA PARA SIMULACIÓN
DIGITAL
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - COMPORTAMIENTO ÓPTICO Y MAGNÉTICO DE
MATERIALES

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Aplicaciones del Láser y Fotónica

Líneas de investigación:

Interacción láser materia Óptica no lineal Procesado de materiales por láser Diseño de dispositivos fotónicos integrados Caracterización de
pulsos de luz Generación de fuentes de radiación coherente de alta frecuencia

Óptica Ultrarrápida Avanzada y Fotónica Integrada para Aplicaciones Biomédicas y Órganos en Chip

Óptica ultrarrápida aplicada a espectroscopía avanzada

Aplicaciones de haces láser modelados y diagnósticos de óptica ultrarrápida

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - CodirectorTesis

Prog. Doctorado: FÍSICA APLICADA Y TECNOLOGÍA (R.D. 99/2011) - DirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

IP del Proyecto (R1) de Refª. SA108P24 Aplicaciones de haces láser modelados y diagnósticos de óptic

IP del Proyecto (N1) de Refª. PID2023-149836NB-I00 Óptica ultrarrápida aplicada a espectroscopía ava

Apellidos y nombre:	Alonso Moro, David
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN II
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO DE INTERFACES
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Barbero Calzada, José Andrés
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - EVALUACIÓN DE RIESGOS
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - INFORMÁTICA
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - INFORMÁTICA
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - INFORMÁTICA
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN II
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - INFORMÁTICA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Calvo de Castro, Pablo
Departamento:	Sociología y Comunicación
Área de conocimiento:	Comunicación Audiovisual y Publicidad
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - NARRATIVA Y GUIONES
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO DE PRODUCCIÓN
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - COMPONENTES SONOROS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - USOS, PROCESOS Y EFECTOS DE LOS VIDEOJUEGOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: OBSERVATORIO DE LOS CONTENIDOS AUDIOVISUALES

Líneas de investigación:

- Procesos y efectos mediáticos - Análisis de mensajes mediáticos - Consumo y uso de medios de comunicación - Comunicación y educación

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Calvo Gallego, Jaime
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - INGENIERÍA DE LA CALIDAD
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - GESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORDENADOR
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

Líneas de investigación:

- Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales ordinarias - Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales estocásticas - Modelización matemática

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE NANOTECNOLOGÍA Y MATERIALES CUÁNTICOS

Líneas de investigación:

- Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales ordinarias - Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales estocásticas - Modelización matemática

Investigador del Grupo de Investigación: Nanoelectrónica para tecnología de terahercios

Líneas de investigación:

- Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales ordinarias - Métodos numéricos, ecuaciones diferenciales estocásticas - Modelización matemática

Proyectos

Transistores FET basados en Si y materiales 2d avanzados para tecnología super-Terahercios

COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

Cartera Digital para la gestión de credenciales de identidad

SECURSENTRY

SecurSentry: AI-Driven SIEM (SecurSentry)

Virtualización para la Protección de redes IoT En infraestructura de Comunicaciones 5G

Sistema cognitivo basado en inteligencia de amenazas y simulación continua para la prevención ciberataques en la cadena de valor del sector turístico y los territorios inteligentes.

Sistema cognitivo basado en inteligencia de amenazas y simulación continua para la prevención ciberataques en la cadena de valor del sector turístico y los territorios inteligentes. (VIG-IA)

Prototipo de detector avanzado en la banda de terahercios para aplicaciones de seguridad e imágenes (PrDATA)

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - CodirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Castaño Martín, Adolfo
Departamento:	Hº del Arte - Bellas Artes
Área de conocimiento:	Pintura
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - TRABAJO CON PERSONAJES ANIMADOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Charfolé de Juan, José Francisco
Departamento:	Ingeniería Cartográfica y del Terreno
Área de conocimiento:	Ingeniería Cartográfica, Geodésica y Fotogrametría
Categoría:	Profesor Colaborador

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA AGRÍCOLA - EXPRESIÓN GRÁFICA
GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - TOPOGRAFÍA II
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - TOPOGRAFÍA
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - TOPOGRAFÍA
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MODELADO FOTOGRAMÉTRICO

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

DEFENSA TÉCNICA ANTE C.H. TAJO Y ESTUDIO HIDROLÓGICO-HIDRÁLICO DE ESTADO PREVIO Y ESTADO ACTUAL EN POL. 1. PARCELA 209 DE MADRIGAL DE LA VERA

Servicios fotogramétricos de apoyo a las excavaciones arqueológicas en El Viso, Mamba, Zamora

Estudio de situación de lindes y replanteo

Replanteo de una linde en una finca de Salamanca

Apoyo topográfico al control arqueológico en el Parador de Zamora

Estudio de características geológico-geotécnicas del macizo en el que se encuentra el túnel de Montefurado

Renaturalización y Resiliencia en la ciudad de Zamora (RenaturaliZA)

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

Delegado/a Sindical Junta de PDI

VOCAL COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO INGENIERÍA CARTOGRÁFICA Y DEL TERRENO

Apellidos y nombre:	Conde González, Miguel Ángel
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Arquitectura y Tecnología de Computadores
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA - PRÁCTICAS EXTERNAS
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - INFORMÁTICA
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - INFORMÁTICA
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - INFORMÁTICA
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - BASES DE DATOS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - APLICACIONES MÓVILES
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - APLICACIONES PARA LA WEB
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - APLICACIONES DIDÁCTICAS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - INTELIGENCIA ARTIFICIAL
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - INFORMÁTICA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

Líneas de investigación:

- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

Proyectos

RoboSTEAMSEN: Training SEN teachers to use robotics for fostering STEAM and develop computational thinking

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: FORMACIÓN EN LA SOCIEDAD DEL CONOCIMIENTO (R.D. 99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: FORMACIÓN EN LA SOCIEDAD DEL CONOCIMIENTO (R.D. 99/2011) - DirectorTesis

Prog. Doctorado: FORMACIÓN EN LA SOCIEDAD DEL CONOCIMIENTO (R.D. 99/2011) - CodirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE INSTITUTO - INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN (IU)

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q4) International Journal of Engineering Education

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q2) Universal Access in the Information Society

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCU

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q1) Computers in Human Behavior

Apellidos y nombre:	Escuadra Burrieza, José
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Titular de Escuela Universitaria

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ALGORITMIA
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

Líneas de investigación:

- Inteligencia artificial. - Internet de las cosas. - Realidad Virtual. - arquitecturas orientadas a servicios. - Evaluación de competencias. - Integración de tecnologías de la información y comunicación en educación. - Procesos de aprendizaje inteligente

Proyectos

0112_TRANSOLAB_PLUS_2_P "TransCoLab PLUS"

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE Z
Subdirector de Organización Académica E.P.S. Zamora

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL

Apellidos y nombre:	García Esteban, Juan Alberto
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Sustituto

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESTRUCTURA DE DATOS
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ARQUITECTURAS ORIENTADAS A SERVICIOS (SOA)
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - EVALUACIÓN Y DISEÑO DE INTERFACES
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - APLICACIONES DIDÁCTICAS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - BIG DATA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: ROBÓTICA Y SOCIEDAD

Líneas de investigación:

- Robots autónomos - Supervisión y control industrial - Robótica educativa - Manipulación robótica - Simulación en Medicina - Redes de sensores - Computación masiva - Visión artificial - Comunicaciones - Control de calidad en industria agroalimentaria

Proyectos

SISTEMA BASADO EN MACHINE LEARNING PARA EL ANÁLISIS DE LA POSTURA EN BEBÉS DE 0 A 6 MESES EN DECÚBITO VENTRAL Y DORSAL

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	García Martín, Roberto José
Departamento:	Ingeniería Mecánica
Área de conocimiento:	Ingeniería Mecánica
Categoría:	Profesor Permanente Laboral Titular

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MECÁNICA DE ROBOTS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - AUTÓMATAS PROGRAMABLES E INDUSTRIA 4.0

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - DISEÑO Y CÁLCULO DE MÁQUINAS

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - AMPLIACIÓN DE MÁQUINAS Y MECANISMOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GIR Tecnologías de la Información para la Digitalización Inteligente de Objetos y Procesos

Lineas de investigación:

- Cámaras, sensores y plataformas - Análisis estructural y técnicas no destructivas - Procesamiento avanzado de imagen y sistemas expertos - Análisis geoespacial de energías renovables - Geointeligencia computacional

Investigador del Grupo de Investigación: MATERIALES NANOESTRUCTURADOS

Lineas de investigación:

- Cámaras, sensores y plataformas - Análisis estructural y técnicas no destructivas - Procesamiento avanzado de imagen y sistemas expertos - Análisis geoespacial de energías renovables - Geointeligencia computacional

Investigador del Grupo de Investigación: LABORATORY OF MECHANICAL ENGINEERING APPLIED TO DESIGN, MANUFACTURING AND APPLICATIONS OF COMPOSITE MATERIALS

Lineas de investigación:

- Cámaras, sensores y plataformas - Análisis estructural y técnicas no destructivas - Procesamiento avanzado de imagen y sistemas expertos - Análisis geoespacial de energías renovables - Geointeligencia computacional

Proyectos

eCOLAB 4.0: Innovative, collaborative and interoperable tools for improved higher education curricula on sustainable Industry 4.0 manufacturing

Herramienta holística para el desarrollo óptimo de la cadena de valor del Hidrógeno Verde bajo diferentes escenarios geoespaciales

Batería Geológica: almacenamiento subterráneo de electricidad y calor

ADDITAL_Estrategias de digitalización para la optimización del diseño y fabricación aditiva de polímeros

RURALS CANVAS: Desarrollo de una herramienta holística para la valorización de zonas rurales demográficamente deprimidas a través del vector del Patrimonio Territorial

Proyectos de transferencia de conocimiento en sector de la automoción: Marquesina Inteligente (Fase 2)

Estudio para la prevención contra incendios e inundaciones en los municipios de la provincia de Avila (Convenio Diputación Avila-USAL)

0049_NATUR_FAB_2_3 "NaturFAB"

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: GEOTECNOLOGÍAS APLICADAS A CONSTRUCCIÓN, ENERGÍA E INDUSTRIA (R.D.99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: GEOTECNOLOGÍAS APLICADAS A CONSTRUCCIÓN, ENERGÍA E INDUSTRIA (R.D.99/2011) - DirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

IP del Proyecto (EX) de Refª. 2024-1-ES01-KA220-HED-00024781 eCOLAB 4.0: Innovative, collaborative a

SECRETARIO/A COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO INGENIERÍA MECÁNICA

VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Secretario Dpto. Ingeniería Mecánica

IP del Proyecto (E2) de Refª. INTERREG VI A ESP.-PORT. (UBZO 0049_NATUR_FAB_2_3 'NaturFAB')

Apellidos y nombre:	García Sánchez, Felicidad
Departamento:	Hª del Arte - Bellas Artes
Área de conocimiento:	Pintura
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

M. U. EN ESTUDIOS AVANZADOS EN PRODUCCIÓN Y PRÁCTICAS ARTÍSTICAS - METODOLOGÍAS ARTÍSTICAS
CONTEMPORÁNEAS: PRÁCTICA, PRODUCCIÓN E INVESTIGACIÓN II

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DISEÑO DE ARTE

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER

MÁSTER UNIVERSITARIO EN ESTUDIOS EN ASIA ORIENTAL - ARTE Y LITERATURA DE JAPÓN

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

Líneas de investigación:

- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

Proyectos

Banco de pruebas para el estudio de vibraciones inducidas en paquetería durante el transporte por carretera.

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: FILOSOFÍA (R.D.99/2011) - Codirector Tesis

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Hernández Ramos, Pedro Antonio
Departamento:	Construcción y Agronomía
Área de conocimiento:	Expresión Gráfica en la Ingeniería
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - FUNDAMENTOS DE LA INFORMÁTICA GRÁFICA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - GESTIÓN DE PROCESOS INTEGRADOS POR ORDENADOR
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - C.A.D. MECÁNICO
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - EXPRESIÓN GRÁFICA
GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - EXPRESIÓN GRÁFICA
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - EXPRESIÓN GRÁFICA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: ALIMENTOS: PRODUCCIÓN, ELABORACIÓN Y CARACTERIZACIÓN

Lineas de investigación:

- Vino: calidad, antocianos, color, envejecimiento, estabilidad - Análisis sensorial: textura, preferencias, perfiles, correlaciones - Calidad de carne: ácidos grasos, peso, edad, alimentación, textura - Calidad de leche: queso, yogour, células somáticas,

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

Apellidos y nombre:	Jáñez González, Álvaro
Departamento:	Psicología Evolutiva y de la Educación
Área de conocimiento:	Psicología Evolutiva y de la Educación
Categoría:	Profesor Permanente Laboral Titular

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS INTERACTIVOS

GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN INFANTIL - PSICOLOGÍA DE LA EDUCACIÓN

GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN PRIMARIA - PSICOLOGÍA DE LA EDUCACIÓN

DT. GR. EN MAESTRO ED. PRIMARIA Y GR. EN MAESTRO ED. INFANTIL - PSICOLOGÍA DE LA EDUCACIÓN

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Aprendizaje, Instrucción y Análisis de la Práctica Educativa

Líneas de investigación:

El aprendizaje de la lectura y sus dificultades Comprensión del texto y del discurso Análisis de la práctica educativa Aprendizaje de la aritmética y sus dificultades Procesamiento numérico y cálculo

Proyectos

Motivación y alfabetización. Estudio longitudinal sobre los perfiles de motivación lectora de 1º a 3º de Educación Primaria y el papel mediador de profesores y familias.

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	López Vecino, Luis
Departamento:	Construcción y Agronomía
Área de conocimiento:	Expresión Gráfica en la Ingeniería
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROYECTO I
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROYECTO II

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre: Lorenzo Fernández, Miguel Angel
Departamento: Ingeniería Mecánica
Área de conocimiento: Ingeniería Mecánica
Categoría: Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - TEORÍA DE MECANISMOS
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MECÁNICA DE ROBOTS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS MECÁNICOS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS
DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - TEORÍA DE MECANISMOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Fractura e Integridad Estructural de la Universidad de Salamanca

Lineas de investigación:

- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) -
Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

Investigador del Grupo de Investigación: GIR Tecnologías de la Información para la Digitalización Inteligente de Objetos y Procesos

Lineas de investigación:

- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) -
Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

Investigador del Grupo de Investigación: LABORATORY OF MECHANICAL ENGINEERING APPLIED TO DESIGN, MANUFACTURING AND APPLICATIONS OF COMPOSITE MATERIALS

Lineas de investigación:

- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) -
Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

Proyectos

eCOLAB 4.0: Innovative, collaborative and interoperable tools for improved higher education curricula on sustainable Industry 4.0 manufacturing

Materiales Compuestos de Fibra de Carbono Bio-Inspirados

Inteligencia geoespacial avanzada para la detección temprana de daños en infraestructuras viarias

Realización de un estudio sobre la resistencia de herrajes de sujeción, unión y alineación de encofrados (grapas)

0049_NATUR_FAB_2_3 "NaturFAB"

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: GEOTECNOLOGÍAS APLICADAS A CONSTRUCCIÓN, ENERGÍA E INDUSTRIA (R.D.99/2011) - DirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

Dtor. Dpto. Ingeniería Mecánica

Dtor. Dpto. Ingeniería Mecánica

PRESIDENTE/A COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO INGENIERÍA MECÁNICA

IP del Proyecto (N1) de Refª. PID2024-162282OB-I00 Inteligencia geoespacial avanzada para la detecci

Apellidos y nombre:	Matos Franco, Juan Carlos
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - EVALUACIÓN Y DISEÑO DE INTERFACES
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - VIDEOJUEGOS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN I
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Fractura e Integridad Estructural de la Universidad de Salamanca

Lineas de investigación:

- Fractura de materiales (Fracture of materials) - Fatiga de materiales (Fatigue of materials) - Integridad estructural (Structural integrity) -
Análisis de fallo (Failure analysis) - Corrosión bajo tensión (Stress corrosion cracking) - Fragilización por

Proyectos

Fractura anisótropa de policarbonato obtenido mediante fabricación aditiva 3D (FAPC-3D)

INCIBE EMPRENDE

CIBERSECURITY SPAIN HUB ESPAÑA (CIBER-SHUBE)

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: GEOLOGÍA (R.D. 99/2011) - Director Tesis

GESTIÓN

Cargos académicos

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCU

COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - Escuela Politécn.

COORDINADOR/A DOBLE GRADO - DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMEN

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

Apellidos y nombre:	Muñoz Rico, María
Departamento:	Biblioteconomía y Documentación
Área de conocimiento:	Biblioteconomía y Documentación
Categoría:	Profesor Sustituto

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INFORMACIÓN Y DOCUMENTACIÓN - CLASIFICACIÓN Y VALORACIÓN DE DOCUMENTOS

GRADO EN INFORMACIÓN Y DOCUMENTACIÓN - METADATOS Y DESCRIPCIÓN DE ARCHIVOS

DOBLE TITULACIÓN GRADO EN INFORMACIÓN Y DOCUMENTACIÓN Y GRADO EN HISTORIA - CLASIFICACIÓN Y VALORACIÓN DE DOCUMENTOS

DOBLE TITULACIÓN GRADO EN INFORMACIÓN Y DOCUMENTACIÓN Y GRADO EN HISTORIA - METADATOS Y DESCRIPCIÓN DE ARCHIVOS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DOCUMENTACIÓN Y LOCALIZACIÓN DE CONTENIDOS

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GIR E-LECTRA: investigación sobre historia del libro, la lectura, edición digital y sociedad de la información

Lineas de investigación:

NUEVAS LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN - CI 10-12-2025 CPT 15-12-2025: - Estudios sobre la lectura y edición analógica y digital - Estudios sobre la literatura infantil y juvenil - Estudios sobre las redes sociales en relación con la lectura y la edición - Estud

Investigador del Grupo de Investigación: GIR E-LECTRA: investigación sobre historia del libro, la lectura, edición digital y sociedad de la información

Lineas de investigación:

NUEVAS LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN - CI 10-12-2025 CPT 15-12-2025: - Estudios sobre la lectura y edición analógica y digital - Estudios sobre la literatura infantil y juvenil - Estudios sobre las redes sociales en relación con la lectura y la edición - Estud

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Nieto Isidro, Susana
Departamento:	Matemática Aplicada
Área de conocimiento:	Matemática Aplicada
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - CRIPTOGRAFÍA
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS MATEMÁTICOS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

Lineas de investigación:

- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

Proyectos

Evaluación de la Calidad de los Entornos de Aprendizaje Centrados en el Estudiante en Universidad: Transferencia hacia la Formación Docente y la Orientación Académica

Evaluación y promoción de la equidad Educativa en educación secundaria (EVIDENCE): Análisis secundario de las evaluaciones PISA y formación de agentes educativos clave

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU
VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE INSTITUTO - INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN (IU
VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Apellidos y nombre:	Ospina Bohórquez, Alejandra
Departamento:	Construcción y Agronomía
Área de conocimiento:	Expresión Gráfica en la Ingeniería
Categoría:	Profesor Asociado

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS I
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

No constan

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre:	Ospino Zúñiga, Justo Hernán
Departamento:	Matemática Aplicada
Área de conocimiento:	Matemática Aplicada
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

MÁSTER UNIVERSITARIO EN MODELIZACIÓN MATEMÁTICA - MODELOS MATEMÁTICOS EN FÍSICA (OP17)

GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - FUNDAMENTOS MATEMATICOS DE LA INGENIERIA II

GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - MATEMÁTICAS II

GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - MATEMÁTICAS II

GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - MATEMÁTICAS II

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - MATEMÁTICAS II

DOBLE TITULACIÓN GR. EN ING.DE MATERIALES/ GR. EN ING. MECÁNICA - MATEMÁTICA IV

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador Principal del Grupo de Investigación: Gravitación y Cosmología Relativista

Líneas de investigación:

- Relatividad y Cosmología

Proyectos

E-Latin American Digital Hub for Open Growing Communities in Physics (EL-BONGO Physics)

Gravitación y Cosmología Relativista

La era multi-sonda para gravitación y cosmología

La era multi-sonda para gravitación y cosmología

Aprendizaje automático en Gravedad: Investigación, educación y producción inteligente

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

IP del Proyecto (R1) de Refª. SA097P24 Aprendizaje automático en Gravedad: Investigación, educación

IP del Proyecto (EX) de Refª. 101179251 E-Latin American Digital Hub for Open Growing Communities in

VOCAL COMISIONES PERMANENTES DE DEPARTAMENTO MATEMÁTICA APLICADA

VOCAL COMISIONES DE MÁSTER - MÁSTER UNIVERSITARIO EN MODELIZACIÓN MATEMÁTICA

Apellidos y nombre:	Pérez Delgado, María Luisa
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Titular de Universidad

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESTRUCTURA DE DATOS
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SISTEMAS INTELIGENTES
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PROGRAMACIÓN I
DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador Principal del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

Líneas de investigación:

- Inteligencia artificial. - Internet de las cosas. - Realidad Virtual. - arquitecturas orientadas a servicios. - Evaluación de competencias. - Integración de tecnologías de la información y comunicación en educación. - Procesos de aprendizaje inteligente

Proyectos

Sistema de procesamiento distribuido para la optimización en movilidad y transporte
Convenio de colaboración entre la Universidad de Salamanca y las S.M.E. Instituto Nacional de Ciberseguridad de España M.P. S.A. para la promoción de la Cultura de Ciberseguridad mediante la organización de Eventos Cybercamp en España en el marco del Plan Desarrollo de actuaciones de investigación, diseño, desarrollo y formación en herramientas virtuales basadas en Inteligencia Artificial Fiable para la dinamización del emprendimiento y la creación de empleo en la Nueva Economía de la Lengua.

SecurSentry: AI-Driven SIEM (SecurSentry)

Sistema cognitivo basado en inteligencia de amenazas y simulación continua para la prevención ciberataques en la cadena de valor del sector turístico y los territorios inteligentes. (VIG-IA)

INCIBE EMPRENDE

CIBERSECURITY SPAIN HUB ESPAÑA (CIBER-SHUBE)

Cátedra Internacional: "Cyberchain: Blockchain para Ciberseguridad"

Cybersecure platform for the exchange of digital tokens based on low-power distributed ledger technologies (CSDT)

Secure Certified Resources in IoT Networks (SCRIN)

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - Tutor

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - DirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
PRESIDENTE/A COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q1) Machine Learning with Applications
MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q1) AIMS Mathematics - Special Issue: Swarm intelligence to
Subdirector de Docencia e Infraestructuras - E.P.S. Zamora
VOCAL COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS
PRESIDENTE/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

Apellidos y nombre:	Prieto Cuervo, Ana Isabel
Departamento:	Administración y Economía de la Empresa
Área de conocimiento:	Organización de Empresas
Categoría:	Profesor Colaborador

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN ECONOMÍA - PRINCIPIOS DE ORGANIZACIÓN

GRADO EN GESTIÓN DE PEQUEÑAS Y MEDIANAS EMPRESAS - INTRODUCCIÓN A LA ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS

GRADO EN INGENIERÍA QUÍMICA - LOGÍSTICA Y MARKETING INDUSTRIAL

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - INICIATIVA EMPRENDEDORA Y MODELOS DE NEGOCIO

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - INTRODUCCIÓN A LA DIRECCIÓN ESTRATÉGICA

GRADO EN RELACIONES LABORALES Y RECURSOS HUMANOS - ORGANIZACIÓN Y MÉTODOS DE TRABAJO

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Organización de Empresas y Marketing

Lineas de investigación:

Comportamiento del consumidor Marketing estratégico Distribución comercial Marketing de servicios Investigación de mercados Dirección estratégica Gestión medioambiental Gestión de la innovación y la tecnología Dirección de operaciones y calidad Análisis e

Proyectos

ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS Y MARKETING

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

No constan

Apellidos y nombre: Román Gallego, Jesús Ángel
Departamento: Informática y Automática
Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría: Profesor Permanente Laboral Titular

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SEGURIDAD INFORMÁTICA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ARQUITECTURAS ORIENTADAS A SERVICIOS (SOA)
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - BASES DE DATOS
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - INTELIGENCIA ARTIFICIAL

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: Bioinformática, Sistemas Informáticos Inteligentes y Tecnología Educativa

Líneas de investigación:

Big data Bioinformática Ciudades inteligentes Computación en la nube Computación social Creatividad computacional Energía Inteligencia Artificial Internet de las Cosas Realidad aumentada Robótica Seguridad Sistemas Distribuidos Inteligentes Tecnología Edu
Investigador del Grupo de Investigación: Grupo de Investigación en Computación, Inteligencia Artificial, Matemáticas, Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación (CIMET)

Líneas de investigación:

Big data Bioinformática Ciudades inteligentes Computación en la nube Computación social Creatividad computacional Energía Inteligencia Artificial Internet de las Cosas Realidad aumentada Robótica Seguridad Sistemas Distribuidos Inteligentes Tecnología Edu
Investigador del Grupo de Investigación: LABORATORY OF MECHANICAL ENGINEERING APPLIED TO DESIGN, MANUFACTURING AND APPLICATIONS OF COMPOSITE MATERIALS

Líneas de investigación:

Big data Bioinformática Ciudades inteligentes Computación en la nube Computación social Creatividad computacional Energía Inteligencia Artificial Internet de las Cosas Realidad aumentada Robótica Seguridad Sistemas Distribuidos Inteligentes Tecnología Edu

Proyectos

Inclusión social, bienestar psicológico y disminución de la soledad de personas mayores a través del juego interactivo digital
Monitoreo y protección de edificios patrimoniales a través del Internet de las Cosas Culturales y la Inteligencia Artificial Explicable. (ArchAlca)

Plataforma de análisis hidrogeoclimático para la valorización de recursos y la prevención de riesgos medioambientales (AIRON)

An Interdisciplinary AI Research For Marine Environments Sustainability

Evaluación Técnica de proyectos

Evaluación técnica de proyectos

PLAN COMPLEMENTARIO EN MATERIALES AVANZADOS ENFOCADO A LOS SECTORES INDUSTRIALES CLAVES EN CASTILLA Y LEÓN: AGROALIMENTARIO, TRANSPORTE, ENERGÍA Y CONSTRUCCIÓN.- Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia - Next Generation UE

Convenio de colaboración entre la Universidad de Salamanca y las S.M.E. Instituto Nacional de Ciberseguridad de España M.P. S.A. para la promoción de la Cultura de Ciberseguridad mediante la organización de Eventos Cybercamp en España en el marco del Plan

Renaturalización y Resiliencia en la ciudad de Zamora (Renaturaliza)

Desarrollo de actuaciones de investigación, diseño, desarrollo y formación en herramientas virtuales basadas en Inteligencia Artificial Fiable para la dinamización del emprendimiento y la creación de empleo en la Nueva Economía de la Lengua.

SecurSentry: AI-Driven SIEM (SecurSentry)

Sistema cognitivo basado en inteligencia de amenazas y simulación continua para la prevención ciberataques en la cadena de valor del sector turístico y los territorios inteligentes. (VIG-IA)

INCIBE EMPRENDE

CIBERSECURITY SPAIN HUB ESPAÑA (CIBER-SHUBE)

Cátedra Internacional: "Cyberchain: Blockchain para Ciberseguridad"

Cybersecure platform for the exchange of digital tokens based on low-poer distributed ledger technologies (CSDT)

Secure Certified Resources in IoT Networks (SCRIN)

Cátedra Internacional en Inteligencia Artificial Fiable y Reto Demográfico.- ENIA

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: SALUD, DISCAPACIDAD, DEPENDENCIA Y BIENESTAR (R.D. 99/2011) - CodirectorTesis

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - CodirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

Asistencia a 11 Comisiones de Plazas

Secretario Fac. de Ciencias de la Educación

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN PRIMARIA - FACULTAD DE CIENCIAS DE

SECRETARIO/A COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN INFANTIL - FACULTAD DE CIENCIAS DE

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA AGROALIMENTARIA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIO

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZA

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMOR

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCU

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCU

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN ARQUITECTURA TÉCNICA - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE Z

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - ESCUELA POL

COORDINADOR/A GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - Escuela Po

VOCAL COMISIÓN ECONÓMICO - ADMINISTRATIVA CLAUSTRO UNIVERSITARIO

SECRETARIO/A COMISIONES ESTATUTARIAS DE CENTRO - FACULTAD DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN (ZAMORA)

Secretario Esc. Politécnica Superior de Zamora

Presidente/a del Comité Empresa PDI Laboral - Zamora

MIEMBRO COMITÉ EDITORIAL DE LA REVISTA (Q2) Electronics

Apellidos y nombre:	Rubio Caverro, Manuel Pablo
Departamento:	Construcción y Agronomía
Área de conocimiento:	Expresión Gráfica en la Ingeniería
Categoría:	Profesor Permanente Laboral Titular

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - EXPRESIÓN GRÁFICA I

GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - APLICACIONES INFOGRÁFICAS EN INGENIERÍA CIVIL

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DESARROLLO

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - PARADIGMAS DE INTERACCIÓN (RV, RA, RX)

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

No constan

Proyectos

eCOLAB 4.0: Innovative, collaborative and interoperable tools for improved higher education curricula on sustainable Industry 4.0 manufacturing

Servicios Inteligentes Coordinados para Áreas Inteligentes Adaptativas

Plataforma Edge-IoT basada en tecnologías DLT de alta eficiencia energética para el intercambio de tokens digitales verdes mediante la ejecución de contratos inteligentes

An Interdisciplinary AI Research For Marine Environments Sustainability

Plataforma digital inteligente para las comunidades de energía renovable

Programas de doctorado

No constan

GESTIÓN

Cargos académicos

SECRETARIO/A COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN INGENIERÍA CIVIL - ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE ZAMORA

VOCAL COMISIONES DE GRADO - GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - ESCU

Apellidos y nombre:	Vázquez Ingelmo, Andrea
Departamento:	Informática y Automática
Área de conocimiento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Categoría:	Profesor Sustituto

DOCENCIA (titulación y asignatura)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA - PRÁCTICAS EXTERNAS

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - SISTEMAS INFORMÁTICOS

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN - INGENIERÍA DE SOFTWARE

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS - MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - SISTEMAS INFORMÁTICOS

DOBLE TITULACIÓN ING. INFORM. SISTEMAS INFORMACIÓN/GR. INFORMA. Y DOCUMENT. - INGENIERÍA DE SOFTWARE

INVESTIGACIÓN

Grupo de Investigación

Investigador del Grupo de Investigación: GRUPO DE INVESTIGACIÓN EN INTERACCION Y ELEARNING

Lineas de investigación:

- Análisis cuantitativo y cualitativo de datos en educación - Analítica visual - Analíticas de aprendizaje - Arquitecturas software - Cambios en los procesos de aprendizaje mediados por las TIC y posibilidades para el aprendizaje colaborativo - Ecosistema

Proyectos

impartición de dos ediciones del curso la "plataforma de tramitación de expedientes Mytao" (MOOC 2024)

Despliegue y ampliación de la plataforma tecnológica para ejecutar modelos de inteligencia artificial

Programas de doctorado

Prog. Doctorado: INGENIERÍA INFORMÁTICA (R.D.99/2011) - CodirectorTesis

GESTIÓN

Cargos académicos

Dir. Curso Ext. ANÁLISIS EXPLORATORIO Y PREDICTIVO DE DATOS CON PYTHON PARA LA TOMA DE DECISIONES