

TÍTULO UNIVERSITARIO: GRADO EN COMUNICACIÓN Y CREACIÓN AUDIOVISUAL				
CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR: Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos LOE (CyL Decreto 54/2015, de 30 de julio BOCyL de 3 de agosto)				
Código	Asignatura del Grado a reconocer	Tipo de asignatura	Créditos	Módulos (*)
108872	Animación y videojuegos	Optativa	4	1089, 1093
108813	Empresa audiovisual	Básica	6	1085, 1095
108880	Diseño Avanzado de Productos Audiovisuales en 3D	Optativa	4	1087, 1088
Total de créditos reconocidos			14	

(*) Módulo, según relación abajo indicada, que imparte los contenidos de las asignaturas objeto de reconocimiento

MÓDULO	DENOMINACIÓN	HORAS	ECTS
1085	Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D	100	7
1087	Animación de elementos 2D y 3D	250	16
1088	Color, iluminación y acabados 2D y 3D	160	11
1089	Proyectos de juegos y entornos interactivos	100	7
1093	Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	40	5
1095	Empresa e iniciativa emprendedora	60	4